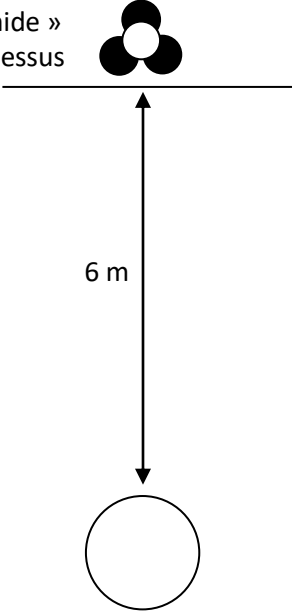

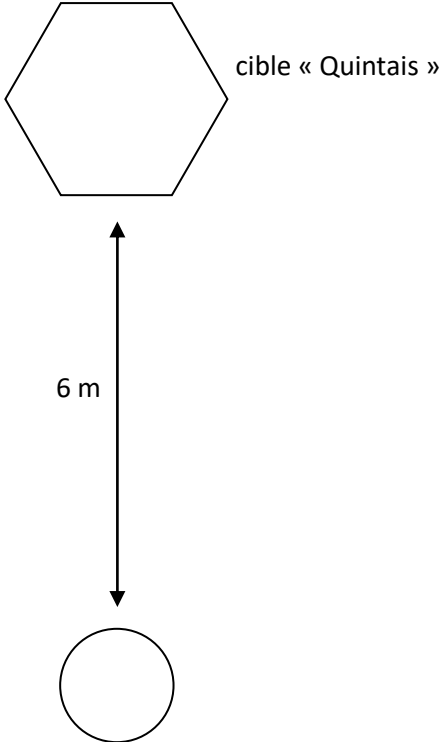


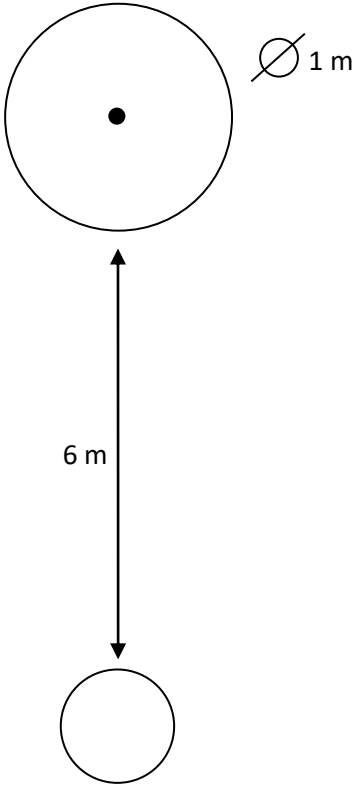
## ATELIER 1

<b>ATELIER TIR</b>	<b><u>LA PYRAMIDE</u></b>
<b>MATERIEL</b>	4 boules cibles. 1 cercle de lancement.
<b>OBJECTIFS</b>	Faire écrouler la « pyramide ». Perfectionner l'adresse et la précision.
<b>CONSIGNES</b>	Tirer sur la « pyramide » afin de la faire écrouler. Chaque joueuse a droit à 3 tirs. Les boules sont replacées après chaque boule tirée.
<b>SCORE</b>	1 point pour chaque « pyramide » écroulée. Joueuse 1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Joueuse 2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>SITUATION</b>	<p>« pyramide » vue de dessus</p>  <p>« pyramide » vue de face</p> 

## ATELIER 2

	<b><u>LA CIBLE QUINTAIS »</u></b>
<b>MATERIEL</b>	1 cible « Quintais ». 1 cercle de lancement.
<b>OBJECTIFS</b>	Placer des boules dans les alvéoles. Précision et dosage du lancer.
<b>CONSIGNES</b>	Pointer afin de positionner des boules dans les alvéoles prévues à cet effet. Chaque joueuse a droit à 3 essais. Chaque boule réussie est laissée en place dans son alvéole.
<b>SCORE</b>	1 point pour un score compris entre 3 et 5 inclus. 2 points pour un score compris entre 6 et 13 inclus. 3 points pour un score supérieur à 13.
<b>SITUATION</b>	 <p>cible « Quintais »</p>

### ATELIER 3

<b>ATELIER POINT</b>	<h1><u>LA CIBLE</u></h1>
<b>MATERIEL</b>	1 but. 1 cercle de lancement. 1 cercle de diamètre 1 m (qui peut être peint au sol).
<b>OBJECTIFS</b>	S'approcher le plus possible du but. Dosage et précision du lancer.
<b>CONSIGNES</b>	Essayer de rentrer à l'intérieur du cercle. Chaque joueuse a droit à 3 lancers. Le terrain est dégagé après chaque boule jouée.
<b>SCORE</b>	1 point pour chaque boule rentrée dans le cercle.
<b>SITUATION</b>	 <p>The diagram illustrates the game setup. At the top, there is a large circle representing the target, with a central black dot. To its right, a symbol consisting of a circle with a diagonal slash is followed by '1 m', indicating the diameter of the target. Below the target circle, a vertical double-headed arrow indicates a distance of '6 m' to a smaller circle at the bottom, which represents the starting position for the ball.</p>