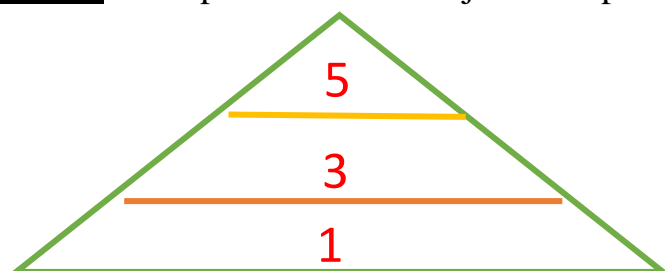


BOL D'OR HIVERNAL Féminin

Annexe 2 : ateliers

1 – Atelier « Triangle » = 1^{ère} partie : toutes les joueuses participent



La partie se joue en 4 mènes à une distance de 8 mètres

Après tirage au sort :

La première joueuse pointe sa boule vers la cible.

L'adversaire joue également sa première boule.

Ensuite, les joueuses de chaque équipe jouent à tour de rôle

Ils ont le choix entre « pointer, tirer, jouer une boule » avec comme objectif d'obtenir le maximum de points à la fin de la mène.

A la fin de la mène (= les 6 boules jouées), on compte les points au sol (triangle) par équipe.

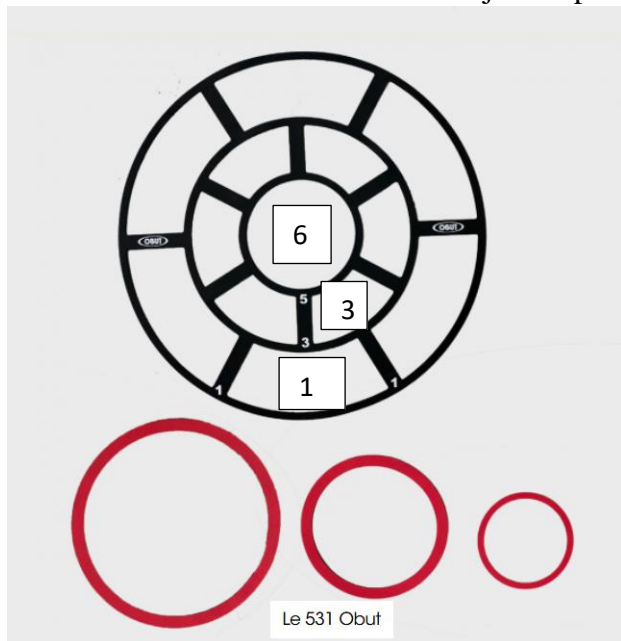
NB : la boule qui touche le trait est bonne, pour les lignes horizontales on considère la valeur supérieure.

PARTIE EN 4 mènes

Victoire : 5 points – Match Nul : 2 points – Défaite : 1 point

2 – Atelier point (1^{ère} joueuse)

2 distances : 7m et 9m avec 3 boules jouées par distance.



3 – Atelier tir (2^{ème} joueuse)

2 distances : 7m et 9m avec 2 boules jouées par distance.

2 épreuves :

- Boule seule : la boule frappée reste dans le cercle (5pts), boule frappée sortie du cercle (3pts), boule touchée (1pt)
- But : bouchon frappé sorti du cercle (5pts), bouchon frappé resté dans le cercle (3pts).



4 – Atelier « joker »



La 3^{ème} joueuse qui n'a participé ni à l'atelier de point ni à l'atelier de tir pourra choisir l'atelier de son choix.

Seul le meilleur score de l'atelier sera pris en compte.

Tous les points des ateliers seront additionnés aux points des parties jouées.